

## Dramatis Personae:

### *Besatzung der Slanie*

Marez: Kapitän der *Slanie*  
Laois: Kapitänsleutnant  
Kerill: Kapitänsleutnant  
Tli: Fähnrich  
Morc: Steuermann und Navigator  
Sal: Kommandeur der Krieger  
Odhrain: Quartiersmeister  
Celsur: Bootsmann  
Abharch: Schiffszimmermann  
Pintre: Sanitätsoffizier  
Taileach: Smutje  
Donnán: Krieger aus Jorna, Clan Fitheal  
Flannin: Krieger aus Jorna, Clan Fitheal  
Ceretic: Krieger aus Hivirlisk  
Carbere: Krieger aus Sognes  
Gourch: Krieger aus Sognes  
Nessirth: Krieger aus Sognes  
Fedelim: Kriegerin aus Jorna, Clan Caraid  
Nevan: Krieger aus Jorna, Clan Caraid  
Finin: Krieger aus Jorna, Clan Maglorix  
Michan: Krieger aus Jorna, Clan Maglorix  
Bridin Goden: mittlere Tochter von Whiltierna  
Liadain: Kriegerin aus Jorna, Clan Goden  
Guthar: Krieger aus Jorna, Clan Herygh  
Muirecht: Kriegerin aus Jorna, Clan Herygh

### *Jorna*

Nandovain Fitheal: Alun von Borgnur und Catavig von Jorna  
Manissa Caraid nat Fitheal: Frau von Nandovain  
Brigantius Caraid: Alun von Lorethir  
Éblenn Maglorix: Aluna von Ralno  
Whiltierna Goden: Aluna von Segny  
Forgaill Goden: älteste Tochter und Erbin von Whiltierna  
Toal Herygh: Alun von Flelnir

### *Hof von Sognes*

Struan: Lyal von Sognes  
Deoch: Frau von Struan  
Etaín: jüngste Tochter von Struan  
Finnabhair: älteste Tochter und Thronfolgerin von Struan  
Lochlain: Sohn von Struan  
Syssis: Mutter von Deoch

### *Bibliothek von Asleta in Ubron*

Archu: Daragh-Lehrling  
Nessith: Daragh  
Sytal: Daragh und Schreiber

### *Fhult*

Northel IV.: Leord von Fhult

### *Bewohner von Vofru Nae*

Basal: Dorfälteste von Ta Nurz  
Faha: junge Frau aus dem Stranddorf Ta Nurz  
Gi-hir: Oberhaupt einer unbekanntenen Stadt  
Neziad: Dorfmann  
Ridsin: Dorfmann  
Zizful: Bote

### Länder, Städte und Gebiete:

#### *Ecora*

Jorna: Land des Kontinents Ecora

- Borgnur: Stadt der Linie Fitheal und momentane Hauptstadt von Jorna
- Flelnir: Stadt der Linie Herygh
- Lorethir: Stadt der Linie Caraid
- Ralno: Stadt der Linie Maglorix
- Segny: Stadt der Linie Goden

Dunkellande: Gebiet im Norden von Jorna, Heimat der Adepten

Hivirlisk: Nachbarland von Jorna

- Earnur: Hauptstadt von Hivirlisk

Irnav: Nachbarland von Jorna und Hivirlisk

- Othleti: Hauptstadt von Irnav

Mnaus: durch den Judirs-Pass abgetrenntes Land, von Kreaturen bewohnt

Sognes: Nachbarland von Hivirlisk, Irnav und Ubron im Südosten von Ecora

- Hangars: Hauptstadt von Sognes
- Acō: Hafenstadt des Landes

Ubron: Nachbarland im Süden von Hivirlisk

- Asleta: Hauptstadt des Landes und Heimat der Bibliothek

### *Fhult*

Kontinent im Südwesten von Ecora

- Cherlin: Hauptstadt von Fhult und Sitz von Northel IV.

- Gis: Stadt auf dem Kontinent Fhult

### Gottheiten:

#### *Jorna*

Aneroestus: Name für die Sonne  
 Murainn: Name für den Mond  
 Fenella: Name für die Sterne

#### *Hivirlisk*

Sorcha: Göttermutter  
 Eriu: Göttervater  
 Garnat: Göttertochter  
 Anga: Göttersohn

#### *Irnav*

Fodla: Göttin des ersten Tages  
 Medb: Gott des zweiten Tages  
 Cathan: Gott des dritten Tages  
 Maer: Göttin des vierten Tages  
 Find: Göttin des fünften Tages  
 Mise: Göttin des sechsten Tages

#### *Sognes*

Eimhir: Gott des Lyals  
 Hiuti: Göttin der Krieger  
 Mocuxsoma: Göttin der Seefahrer  
 Sals: Göttin des Transfers  
 Undinir: Gott des Meeres

### Einheiten:

#### Zeit:

- Aner [Anere]: Tag
- Mura [Muran]: Monat mit 24 Arenen
- Fene [Fenel]: Jahr mit 15 Muran oder 360 Aneren

#### Länge und Entfernung:

- Elle: Meter
- Telle: Kilometer
- Seemeile: Knapp zwei Tellen

#### Gewicht:

- Pfund: ein halbes Kilogramm

#### Geld:

##### *Jorna*

- Cyra: Bronzekugel
- Tara: Silberplättchen, entspricht 100 Cyra
- Máda: Goldklumpen, entspricht 10 Tara

## *Sognes*

- Transfer: Ein Handel zwischen zwei Parteien in Sognes und Ubron. Monetär, Waren oder Leistungen

## Tiere und Pflanzen:

### Tiere:

- Airmed: Pferdeähnliches Tier
- Bodicca: Raubtier
- Echgte: Vogelart
- Finvola: plattaussehender Fisch, giftig
- Gob: Rind
- Inis: walartiger Meeresbewohner
- Liadin: riesiges und mystisches Meerestier mit Tentakeln, welches von den Seefahrern gefürchtet wird
- Onuava: Haustier, meist gräuliches Fell, zahm
- Riach: Lastentier, oxsenähnlich
- Stroma: eine der wenigen essbaren Fischarten
- Struan: Bär
- Subhkillde: Kreaturen, die von Adepten erschaffen wurden und nun in Mnaus leben, abgetrennt von den übrigen Ländern
- Vise: Fisch aus Vofru Nae, nur durch geübte Hände zubereitet genießbar

### Pflanzen:

- Bechulle: Dornenbusch
- Bri: Pilz, für die meisten Menschen giftig
- Draleth: Essbares Kraut auf Vofru Nae
- Eibih: Nadelbaumart in Jorna
- Eilgri: Eine grünliche Frucht der Lile
- Iadain: Pflanzenart, die am Meeresboden wächst und sich bis an die Wasseroberfläche zieht
- Lile: Laubbaumart in Jorna
- Ornat: schwarze Blume

## Begriffe:

Adept: Magienutzer und / oder ein Priester aus Jorna, der zu einem Magier wurde

Akolyth: niederer Priester, noch im Studium

Alun und Aluna: Oberhaupt der Familienlinie und des dazugehörigen Clans in Jorna

Aner: Jorna-Bezeichnung für einen Tag

Bega und Ranait: Zupfinstrumente

Bischof: Priester, der ein politisches Amt in Jorna bekleidet Bláthnat: Heirat zweier Jornaer

Catavig: lebenslanger Herrscher des Landes Jorna

Clan: erweiterte Familie der Linie und Bewohner des In- und Umlandes der jeweiligen Stadt

Daragh: Gelehrter

Fene: Jorna-Bezeichnung für ein Jahr

Ióéil: Tätowierung des Clans, steht für Zugehörigkeit und Taten der Person in Jorna

Konzil: Menschengruppe, die in Ubron regiert, bestehend aus verschiedenen Berufsständen  
Linie: Herrscherfamilie der jeweiligen Stadt in Jorna  
Lyal: Titel des Fürsten von Sognes  
Maelochtar: Ritual, durch welches Priester oder andere Menschen zu Adepten werden  
Mathúin: Duell um Leben und Tod  
Mura: Jorna-Bezeichnung für einen Monat  
nat: Kombinationsbegriff für Jorna-Namen nach Bláthnat  
Schar: frühere Bezeichnung der einzelnen Gemeinschaften auf Fhult  
Tassach: Jorna-Bier  
Teas: König von Hivirlisk