

## Dramatis Personae:

Aurnia: Balars Mutter  
Caolán: Krieger von einem anderen Kontinent  
Heno: Endraels Pferd  
Ilsera: Lukrims Frau  
Jakor: Lukrims Enkelsohn  
Lerendi: Tochter des Einen Gottes  
Lukrim Rogodan: Nachfahre von Rogodan, der den Glauben an den Einen Gott in der bekannten Welt gepredigt hat  
Náam: Adoptivtochter von Nistara  
Nistara: Mutter von Endrael, früher Heilerin in Jerobina  
Orgetori und Enestinus: Caoláns Mitstreiter  
Vandrato: magisch Begabter, zuvor ein Straßenjunge  
Zandur: Vandratos Lehrmeister

### *Camajira:*

Abaro: Endraels Vater, sein echter Name lautet Sylphion  
Antar: Priester, Vorsteher des Klosters  
Calansir: der beste Freund von Endraels Vater, später in der Bruderschaft Manderan, Diener von Manderion  
Endrael: Krieger, der in einem Kloster in der Nähe von Camajira aufgewachsen ist.  
Nennt sich auch Delan  
Sirondor: Endraels Lehrmeister

### *Jerobina:*

Den und Laka: Zwillinge und Brüder von Pensa  
Finlia: Tochter eines früheren Senators  
Firo: weiterer Bruder von Pensa, älter als die Zwillinge  
Frepod: ehemaliger Senator aus der Gildenregion  
Hiren: gewählte Senatorin  
Indrus: persönlicher Diener von Keran  
Keran: König der bekannten Welt  
Lander und Nimorgo: zwei weitere frühere Senatoren der Eisernen Region  
Pensa: Straßendiebin aus Jerobina  
Pensas Vater  
Silan: Endraels und Katins Sohn  
Vakor: General der Stadtwache von Jerobina

### *Widerstand:*

Katin: Dirne und später Widerstandskämpferin  
Kentor und Zogon: Widerstandskämpfer, loyal gegenüber Tinlir  
Kravan: Erster Rebell, ihr Anführer, jetzt ausgestoßen  
Mankaror: Seine ehemals rechte Hand  
Nasztur: Befehlshaber der Festung von Inuletta  
Tinlir: Befehlshaberin innerhalb der Rebellion, mit Kravan ausgestoßen  
Ugor: dickerer, junger Mann, Händlersohn

*Königliche Siedlung:*

Bintko: General

Dretsime: Priester des Gottes Manderan

Hartun: Wachmann

Orteb: Stadtwache in Vakors Regiment

Xofela: Tochter eines Dretsims, Gattin von Keran und Königin

*Alotek:*

Biskin: Petronurs Enkelin

Laris: Schmied

Petronur: älterer Mann

Sohn und Tochter von Laris



Regionen, Städte, Flüsse und Meere:

*Die bekannte Welt:* Name des Kontinents

Eiserne Region: nördliche Region der rechten Vasdilseite, bekannt für den Metallabbau

- Brilur: Hafenstadt
- Inuletta: Festung in den Bergen
- Alotek: Burgstadt

Eisige Region: die nördlichste Region der linken Vasdilseite, erhielt seinen Namen durch die schlimmen Winter, die dort Einzug halten

- Fonnewar: Handelsstadt
- Königliche Siedlung: Rückzugsort der königlichen Familie

Feuriger Krater: den Überlieferungen nach der Ort, von dem die Sonne stammt

Gildenregion: mittlere Region, Haupt- und Angelpunkt für den Handel der bekannten Welt

- Zupek: kleine Stadt in der Nähe der Vasdilbrücke
- Dungan: große Hafenstadt

Göttliche Region: mittlere der drei linken Regionen, die meisten Klöster sind hier zu finden

- Camajira: auch die Prinzenstadt genannt, hier wachsen die Thronfolger auf
- Tengur: Hauptstadt des Glaubens an den Einen Gott

Königliche Region: südliche Region dieser Vasdilseite, in ihr liegt die Hauptstadt des Reiches, Sitz des Königs

- Jerobina: Hauptstadt der bekannten Welt
- Kammeschir: Dorf
- Gansopi: kleine Stadt in der Nähe von Jerobina

Kriegerregion: südliche Region dieser Vasdilseite, Soldaten und Stadtwachen werden in der Kriegerregion ausgebildet

- Esotrur: Standort einer Kaserne der Soldaten
- Minzur: Hafenstadt

Ruhiges Meer: Meer an der Kriegerregion und der Königlichen Region

Schnelles Meer: Meer vor den Küsten der Eisernen Region, der Gildenregion und der Königlichen Region

Stürmisches Meer: Meer vor den Küsten der Eisigen, Göttlichen Region und Kriegerregion

Vasdil: Fluss, der den Kontinent in zwei Hälften teilt

*Fremder Kontinent:*

Jorna: Herkunftsland von Caolán und seinen Männern

Mnaus: Land im Nordwesten des Kontinents

Sognes: Nachbarland im Süden des Kontinents

Irnav: Land, in dem Nistara in einem Stranddorf lebt

- Othleti: Hauptstadt von Irnav



Gottheiten:

Balar: Der Sohn des Einen Gottes, laut Überlieferung sorgt er dafür, dass die Sonne auf und untergeht

Der Eine Gott: Hauptgottheit der bekannten Welt, durch Rogodan berühmt gemacht.

Setzt sich zusammen aus den vier Elementen. Glaube an ihn weit verbreitet, nur im Norden weniger beliebt

Nomedion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Erde

Manderion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Feuer. Nennt sich auch Manderan

Sylphion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Luft

Undinion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Wasser



Zahlungsmittel:

- Bronzekronen
- Silberlinge
- Goldene Königsmünze



Politisches System:

Senat: Vom Volk aus der Königlichen Region und der Gildenregion gewählt. Endrael zum Kriegsfürsten bestimmt.

Der König Keran befindet sich im Exil. Führt weiterhin die Soldaten der königlichen Armee und die Stadtwachen an. Beherrscht die Eisige Region, sowie die Kriegerregion und die Göttliche Region in Teilen.

Kravan und seine Gefolgsleute herrschen in der Eisernen Region.



Begriffe:

Bruderschaft Manderan: alte Glaubensgemeinschaft

Dretsim: Priester Manderans, mit körperlichen Behinderungen geboren

Irnos: Sprache aus Irnav

Jadustraube: Köstlichkeit

Nandratisches Holz: teures Material