

Dramatis Personae:

Anado: kleinwüchsiger Mann aus Jerobina, Bekannter von Pensa
Dorin: Lukrims Tochter
Estan: Dorins Mann
Fenbet: Lukrims Enkeltochter
Heno: Endraels Pferd
Ilsera: Lukrims Frau
Iska: Junge aus Dungan
Jakor: Lukrims Enkelsohn
Lerendi: Tochter des Einen Gottes
Lukrim Rogodan: Nachfahre von Rogodan, der den Glauben an den Einen Gott in der bekannten Welt gepredigt hat
Nistara: Mutter von Endrael, früher Heilerin in Jerobina
Sanfur: Sohn des Bäckers
Tandro: Kutscher von Lukrims Familie in Jerobina
Tiss: Bogenschütze und Steuermann
Vandrato: magisch Begabter, zuvor ein Straßenjunge
Wontar: Lukrims Enkelsohn
Zandur: Vandratos Lehrmeister

Camajira:

Abaro: Endraels Vater, sein echter Name lautet Sylphion
Antar: Priester, Vorsteher des Klosters
Calansir: Endraels Lehrmeister, früher ein Soldat der königlichen Armee und der beste Freund von Endraels Vater. Nennt sich ebenfalls Sironдор
Endrael: Krieger, der in einem Kloster in der Nähe von Camajira aufgewachsen ist. Nennt sich gelegentlich Delan
Kromo: Wachhund des Klosters
Mendila: Mutter von Abaro
Regon: junger Priester
Wandir: Vater von Abaro

Jerobina:

Bindon: ehemaliger Senator aus der Eisernen Region
Den und Laka: Zwillinge und Brüder von Pensa
Duskurbar: Vater von Finlia
Finlia: Tochter eines früheren Senators
Firo: weiterer Bruder von Pensa, älter als die Zwillinge
Frepod: ehemaliger Senator aus der Gildenregion
Hiren: neugewählte Senatorin
Indrus: persönlicher Diener von Keran
Keran: Prinz der bekannten Welt
Königin
Lander und Nimorgo: zwei weitere frühere Senatoren der Eisernen Region
Pensa: Straßendiebin aus Jerobina
Pensas Vater
Ratanda: Vertreter der Senatorpriester

Vakor: General der Stadtwache von Jerobina

Brilur:

Lopamon: gewählter Stadtverwalter

Widerstand:

Festron: Sohn von Onbar

Gasbet: junge Frau, mit Rini befreundet

Katin: Dirne und später Widerstandskämpferin

Kentor und Zogon: Widerstandskämpfer, loyal gegenüber Tinlir

Kravan: Erster Rebell, ihr Anführer

Mankaror: Seine rechte Hand

Naztur: Befehlshaber der Festung von Inuletta

Onbar: Koch

Ontagok: Befehlshaber

Rini: junge Frau, mit Gasbet befreundet

Tinlir: Befehlshaberin innerhalb der Rebellion

Ugor: dickerer, junger Mann, Händlersohn

Weddan: Hafenmeister von Zupek

Inuletta:

Gerudrid: Küchenmagd

Königliche Siedlung:

Bintko: Hauptmann

Dretsime: Priester des Gottes Manderan

Orteb: Stadtwache in Vakors Regiment

Xofela: Tochter eines Dretsim

Alotek:

Laris: Schmied

Sein Sohn und seine Tochter



Regionen, Städte, Flüsse und Meere:

Die bekannte Welt: Name des Kontinents

Eiserne Region: nördliche Region der rechten Vasdilseite, bekannt für den Metallabbau

- Brilur: Hafenstadt
- Inuletta: Festung in den Bergen

- Alotek: Burgstadt

Eisige Region: die nördlichste Region der linken Vasdilseite, erhielt seinen Namen durch die schlimmen Winter, die dort Einzug halten

- Fonnewar: Handelsstadt
- Königliche Siedlung: Rückzugsort der königlichen Familie

Feuriger Krater: den Überlieferungen nach der Ort, von dem die Sonne stammt

Gildenregion: mittlere Region, Haupt- und Angelpunkt für den Handel der bekannten Welt

- Zupek: kleine Stadt in der Nähe der Vasdilbrücke
- Dungan: große Hafenstadt

Göttliche Region: mittlere der drei linken Regionen, die meisten Klöster sind hier zu finden

- Camajira: auch die Prinzenstadt genannt, hier wachsen die Thronfolger auf
- Tengur: Hauptstadt des Glaubens an den Einen Gott

Kriegerregion: südliche Region dieser Vasdilseite, Soldaten und Stadtwachen werden in der Kriegerregion ausgebildet

- Esotrur: Standort einer Kaserne der Soldaten

Königliche Region: südliche Region dieser Vasdilseite, in ihr liegt die Hauptstadt des Reiches, Sitz des Königs

- Jerobina: Hauptstadt der bekannten Welt
- Kammeschir: Dorf
- Gansopi: kleine Stadt in der Nähe von Jerobina

Ruhiges Meer: Meer an der Kriegerregion und der Königlichen Region

Stürmisches Meer: Meer vor den Küsten der Eisigen, Göttlichen Region und Kriegerregion

Schnelles Meer: Meer vor den Küsten der Eisernen Region, der Gildenregion und der Königlichen Region

Vasdil: Fluss, der den Kontinent in zwei Hälften teilt



Gottheiten:

Der Eine Gott: Hauptgottheit der bekannten Welt, durch Rogodan berühmt gemacht. Setzt sich zusammen aus den vier Elementen. Glaube an ihn weit verbreitet, nur im Norden weniger beliebt

Balar: Der Sohn des Einen Gottes, laut Überlieferung sorgt er dafür, dass die Sonne auf und untergeht

Manderan: alte Gottheit, Gott des Feuers

Nomedion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Erde
Sylphion: Götterteil des Einen Gottes, sein Element ist Luft



Zahlungsmittel:

- Bronzekronen
- Silberlinge
- Goldene Königsmünze



Politisches System:

Senat: Nach dem Machtwechsel hat Kravan seine eigenen Senatoren eingesetzt. Er selbst führt den Senat nun an.

Der Prinz Keran und seine Mutter, die Königin, sind im Exil. Führen weiterhin die Soldaten der königlichen Armee und die Stadtwachen an.



Begriffe:

Bruderschaft Manderan: alte Glaubensgemeinschaft

Dretsim: Priester Manderans, mit körperlichen Behinderungen geboren

Jadustraube: Köstlichkeit

Nandratisches Holz: teures Material