

Dramatis Personae:

Heno: Endraels Pferd

Lukrim Rogodan: Nachfahre von Rogodan, der den Glauben an den Einen Gott in der bekannten Welt gepredigt hat

Jakor: Lukrims Enkelsohn

Vandrato: magisch Begabter, zuvor ein Straßenjunge

Zandur: Vandratos Lehrmeister

Camajira:

Antar: Priester, Vorsteher des Klosters

Barturiok: Priester im Kloster

Calansir: Endraels Lehrmeister, früher ein Soldat der königlichen Armee und der beste Freund von Endraels Vater. Nennt sich auch Sirondor

Endrael: Krieger, der in einem Kloster in der Nähe von Camajira aufgewachsen ist.

Nennt sich auch Delan

Kromo: Wachhund des Klosters

Jerobina:

Anado: kleinwüchsiger Mann aus Jerobina, Bekannter von Pensa

Bant: Stadtwache

Bindon: Senator aus der Eisernen Region

Dambukin: Senator aus der Gildenregion

Den und Laka: Zwillinge und Brüder von Pensa

Finlia: Tochter eines Senators

Firo: weiterer Bruder von Pensa, älter als die Zwillinge

Frepod: Senator aus der Gildenregion

Gizik: sehr alter Senatorpriester

Gomon: Stadtwache

Indrus: persönlicher Diener von Keran

Keran: Sohn und Thronfolger von Melacho

Königin

Lander und Nimorgo: zwei weitere Senatoren der Eisernen Region

Melacho Hattovan I.: König der bekannten Welt

Pensa: Straßendiebin aus Jerobina

Pensas Vater

Ratanda: Vertreter der Senatorpriester

Riskin: Regionsbeamter der Eisernen Region

Vakor: General der Stadtwache von Jerobina

Vaspa: Wirt

Gansopi:

Kundros: Künstler und Freund von Calansir

Widerstand:

Amblin: Messerkämpfer

Festron: Sohn von Onbar

Gasbet: junge Frau, mit Rini befreundet
Jongrin: Widerstandskämpfer
Kravan: erster Rebell, ihr Anführer
Mankaror: Kravans rechte Hand
Onbar: Koch
Rini: junge Frau, mit Gasbet befreundet
Tiss: Bogenschütze und Steuermann
Ugor: dickerer, junger Mann, Händlersohn
Weddan: Hafenmeister von Zupek

Im hohen Norden:

Hera: Tochter des Bäckers
Nepon: Nachbarsjunge
Randolin: Tochter des Bäckers
Sanfur: Sohn des Bäckers

Dungon:

Iska: Sohn von Kelt
Katin: Dirne
Kelt: Wirt des Freudenhauses



Regionen, Städte, Flüsse und Meere:

Die bekannte Welt: Name des Kontinents

Eiserne Region: nördliche Region der rechten Vasdilseite, bekannt für den Metallabbau

- Brilur: Hafenstadt

Eisige Region: die nördlichste Region der linken Vasdilseite, erhielt seinen Namen durch die schlimmen Winter, die dort Einzug halten

- Fonnewar: Handelsstadt

Feuriger Krater: den Überlieferungen nach der Ort, von dem die Sonne stammt

Gildenregion: mittlere Region, Haupt- und Angelpunkt für den Handel der bekannten Welt

- Dungon: große Hafenstadt
- Zupek: kleine Stadt in der Nähe der Vasdilbrücke

Göttliche Region: mittlere der drei linken Regionen, die meisten Klöster sind hier zu finden

- Camajira: auch die Prinzenstadt genannt, hier wachsen die Thronfolger auf

Königliche Region: südliche Region dieser Vasdilseite, in ihr liegt die Hauptstadt des Reiches, Sitz des Königs

- Gansopi: kleine Stadt in der Nähe von Jerobina
- Jerobina: Hauptstadt der bekannten Welt
- Kammeschir: Dorf

Kriegerregion: südliche Region dieser Vasdilseite, Soldaten und Stadtwachen werden in der Kriegerregion ausgebildet

Ruhiges Meer: Meer an der Kriegerregion und der Königlichen Region

Schnelles Meer: Meer vor den Küsten der Eisernen Region, der Gildenregion und der Königlichen Region

Stürmisches Meer: Meer vor den Küsten der Eisigen, Göttlichen Region und Kriegerregion

Vasdil: Fluss, der den Kontinent in zwei Hälften teilt



Gottheiten:

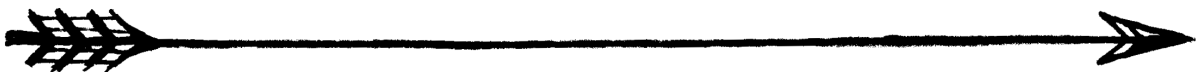
Balar: der Sohn des Einen Gottes, laut Überlieferung sorgt er dafür, dass die Sonne auf- und untergeht

Der Eine Gott: Hauptgottheit der bekannten Welt, durch Rogodan berühmt gemacht. Setzt sich zusammen aus den vier Elementen. Glaube an ihn weit verbreitet, nur im Norden weniger beliebt



Zahlungsmittel:

- Bronzekronen
- Silberlinge
- Goldene Königsmünze



Politisches System:

Senat: Drei Senatoren pro Region werden vom König auf Lebenszeit eingesetzt. Nur ein Misstrauensvotum aller Senatoren und dessen Bestätigung vom König führt zum Ausscheiden vor dem Tod.

Hinzu kommen achtzehn Senatorpriester aus den größten Klöstern des Landes, Mindestalter sechzig Jahre. Ihr Mandat ist auf Lebenszeit ohne Ausstieg, außer bei Unmöglichkeit der Ausführung ihrer Aufgaben. Sechsenddreißig Senatoren plus der König bilden den Senat, der König hat in einer Pattsituation die Entscheidungsstimme. Der Senat tagt dreimal im Monat. Nur der König kann außerordentliche Sitzungen einberufen.

Darüber hinaus bestimmt der Senat für jede Region einen Regionsbeamten, der die Geschäfte vor Ort führt.

Deren Legislaturperiode beträgt dreimal drei Jahre. Nach jeweils drei Jahren gibt es die Möglichkeit, den Regionsbeamten abzuwählen.



Begriffe:

Nandratisches Holz: teures Material

Jadustraube: Köstlichkeit